**ИГРА PYGAME Vampire**

**Автор**

Назаров Назар Романович

**Цель:**

Создать простой рогалик

**Описание идеи:**

Я реализовал простой инди-рогалик и все идеи которые он в себя включает

**Описание реализации:**

Я создал персонажа, который передвигается по карте, рандомно появляются мобы, которые идут к нему и при прикосновении наносят урон, у самого игрока есть кнут которым он защищается. Нужно продержаться 10 минут и ты победил!!!